

STRUKTURA E PROGRAMIT STUDIMOR

Tabela 1. Orari i lëndëve sipas semestrave dhe viteve të studimit

Numri rendor	Kodi i lëndës	Emri i lëndës	Semestri	Fondi javor i orëve		ECTS
				L	U	
VITI I PARË						
1	23ISE21A010	Metodologjia e punës shkencorokërkimore	1	2	1	6
2	23ISE21A020	Inxhineria softuerike e aplikuar	1	2	1	6
3	23ISE21A030	Algoritme të avancuara dhe strukturat e të dhënave	1	2	1	6
4	23ISE21A040	Matematika diskrete dhe zbatimi i saj në programim	1	2	1	6
5	23ISE21BXX0	Lëndë zgjedhore	1	2	1	6
6	23ISE22A010	Bazat e të dhënave të avancuara	2	2	1	6
7	23ISE22A020	Testimi i softuerit	2	2	1	6
8	23ISE22A030	Algoritmet për mësimin makinerik	2	2	1	6
9	23ISE22A040	Temë masteri	2	2	1	6
10	23ISE22BXX0	Lëndë zgjedhore	2	2	1	6
Orë totale (ligjerata/ushtrime) dhe ECTS për vit				20	10	60

Tabela 4.2. Lëndë zgjedhore të programit të studimit

Lloji i lëndës zgjedhore	Numri
Lëndë zgjedhore nga lista e lëndëve zgjedhore të propozuara nga njësia	4
Lëndë zgjedhore të ofruara nga lista e lëndëve zgjedhore të Universitetit	0

Numri rendor	Kodi i lëndës	Emri i lëndës	Semestri	Fondi javor i orëve		ECTS	Njësia
				L	U		
1	23ISE21B050	Dizajn i orientuar në Objekte	1	2	1	6	FSHI
2	23ISE21B060	Teknologji multimediale	1	2	1	6	FSHI
3	23ISE22B050	Programim i avancuar i pajisjeve mobile	2	2	1	6	FSHI
4	23ISE22B060	Teknologji semantike	2	2	1	6	FSHI
Gjithsej:							